Test de recrutement : Développement d'une Application de Gestion de Bibliothèque

# Objectif du Projet

Le candidat devra développer une petite application web permettant de gérer une base de données de livres. Cette application devra être légère, dynamique et mettre en œuvre les technologies suivantes : Angular, VUE.JS, NodeJS, HTML, CSS, et PostgreSQL. Les technologies comme SpringBoot et .NET sont à exclure.

# Fonctionnalités Requises

* Gestion des livres : L'application doit permettre d'ajouter, de modifier, de supprimer et de consulter les livres dans la base de données.
* Data Visualisation : L'application doit inclure au moins une visualisation de données pour afficher des statistiques sur les livres (par exemple, le nombre de livres par catégorie).
* Filtres : Il doit être possible de filtrer les livres selon différents critères (titre, auteur, catégorie, etc.).

# Technologies à Utiliser

* Frontend : Angular, HTML, CSS, VUE.JS
* Backend : NodeJS
* Base de données : PostgreSQL

# Architecture de l'Application

L'application sera composée de trois parties principales :

* Frontend : Développé en Angular ou VUE.JS, il sera responsable de l'interface utilisateur et de la communication avec le backend.
* Backend : Développé en NodeJS, il exposera des API RESTful pour interagir avec la base de données.
* Base de données : Une base de données relationnelle PostgreSQL pour stocker les informations sur les livres.

# Exigences Techniques

* Angular : Utilisation du framework Angular pour développer l'interface utilisateur. Les composants doivent être bien structurés et réutilisables.
* NodeJS : Utilisation de NodeJS pour développer le serveur backend, qui doit exposer des API RESTful pour la gestion des livres.
* PostgreSQL : Utilisation de PostgreSQL pour gérer la base de données relationnelle. La structure de la base de données doit être bien définie et optimisée pour les opérations CRUD.

# Livrables

* Code source complet de l'application
* Documentation technique détaillant l'architecture, les technologies utilisées et les instructions d'installation et d'exécution de l'application
* Guide utilisateur pour expliquer comment utiliser l'application

# Délai

* Le projet devra être livré en l’état au bout de 7 jours calendaires.

# Critères d'Évaluation

Les candidats seront évalués sur :

* La qualité du code et la bonne utilisation des technologies requises
* La clarté et la complétude de la documentation technique
* La fonctionnalité et l'interface utilisateur de l'application
* La capacité à implémenter les fonctionnalités demandées de manière efficace et optimisée

# Conseils

* Faites simple et efficace.
* Priorisez les fonctionnalités pour traiter les sujets les plus important en premier.